|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**BẢN NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ ĐA/KLTN CỦA HỘI ĐỒNG ĐÁNH GIÁ**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

*(Mã học phần IT6054)*

**I. THÔNG TIN CHUNG**

Người đánh giá: **Phạm Văn Hiệp** Học hàm, học vị: **Tiến sĩ**

Đơn vị công tác: Khoa Công nghệ Thông tin

Họ tên sinh viên: **Đỗ Trung Phong** Mã SV: **2020604284**

Tên đề tài: Tìm hiểu về mô hình học sâu GAN (Generative Adversarial Networks) và ứng dụng trong tạo ảnh nghệ thuật.

**II. ĐÁNH GIÁ[[1]](#footnote-1)** *(Điểm từng tiêu chí và điểm cuối cùng làm tròn đến 1 chữ số thập phân)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung đánh giá** | **Điểm tối đa** | **Điểm đánh giá** |
| 1 | L2 Viết được tài liệu phi kỹ thuật một cách hiệu quả. | 2 |  |
| 2 | L3 Áp dụng được quy trình phát triển phần mềm/giải pháp để xây dựng phần mềm hoặc giải pháp công nghệ. | 3 |  |
| 3 | L4 Ứng dụng được lý thuyết cơ sở ngành/chuyên ngành trong việc tạo ra các giải pháp dựa trên máy tính. | 5 |  |
| **Tổng số** | | **10** |  |

**III. CÂU HỎI, NHẬN XÉT**

………………………………………………….....................……………………

………………………………………………….....................……………………

*Hà Nội, ngày 02 tháng 06 năm 2024*

**NGƯỜI ĐÁNH GIÁ**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

**Phạm Văn Hiệp**

|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**BẢN NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ ĐA/KLTN CỦA HỘI ĐỒNG ĐÁNH GIÁ**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

*(Mã học phần IT6054)*

**I. THÔNG TIN CHUNG**

Người đánh giá: **Nguyễn Thanh Hải** Học hàm, học vị: **Thạc sĩ**

Đơn vị công tác: Khoa Công nghệ Thông tin

Họ tên sinh viên: **Đỗ Trung Phong** Mã SV: **2020604284**

Tên đề tài: Tìm hiểu về mô hình học sâu GAN (Generative Adversarial Networks) và ứng dụng trong tạo ảnh nghệ thuật.

**II. ĐÁNH GIÁ[[2]](#footnote-2)** *(Điểm từng tiêu chí và điểm cuối cùng làm tròn đến 1 chữ số thập phân)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung đánh giá** | **Điểm tối đa** | **Điểm đánh giá** |
| 1 | L2 Viết được tài liệu phi kỹ thuật một cách hiệu quả. | 2 |  |
| 2 | L3 Áp dụng được quy trình phát triển phần mềm/giải pháp để xây dựng phần mềm hoặc giải pháp công nghệ. | 3 |  |
| 3 | L4 Ứng dụng được lý thuyết cơ sở ngành/chuyên ngành trong việc tạo ra các giải pháp dựa trên máy tính. | 5 |  |
| **Tổng số** | | **10** |  |

**III. CÂU HỎI, NHẬN XÉT**

………………………………………………….....................……………………

………………………………………………….....................……………………

*Hà Nội, ngày 02 tháng 06 năm 2024*

**NGƯỜI ĐÁNH GIÁ**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

**Nguyễn Thanh Hải**

|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**BẢN NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ ĐA/KLTN CỦA HỘI ĐỒNG ĐÁNH GIÁ**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

*(Mã học phần IT6054)*

**I. THÔNG TIN CHUNG**

Người đánh giá: **Nguyễn Tuấn Tú** Học hàm, học vị: **Thạc sĩ**

Đơn vị công tác: Khoa Công nghệ Thông tin

Họ tên sinh viên: **Đỗ Trung Phong** Mã SV: **2020604284**

Tên đề tài: Tìm hiểu về mô hình học sâu GAN (Generative Adversarial Networks) và ứng dụng trong tạo ảnh nghệ thuật.

**II. ĐÁNH GIÁ[[3]](#footnote-3)** *(Điểm từng tiêu chí và điểm cuối cùng làm tròn đến 1 chữ số thập phân)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung đánh giá** | **Điểm tối đa** | **Điểm đánh giá** |
| 1 | L2 Viết được tài liệu phi kỹ thuật một cách hiệu quả. | 2 |  |
| 2 | L3 Áp dụng được quy trình phát triển phần mềm/giải pháp để xây dựng phần mềm hoặc giải pháp công nghệ. | 3 |  |
| 3 | L4 Ứng dụng được lý thuyết cơ sở ngành/chuyên ngành trong việc tạo ra các giải pháp dựa trên máy tính. | 5 |  |
| **Tổng số** | | **10** |  |

**III. CÂU HỎI, NHẬN XÉT**

………………………………………………….....................……………………

………………………………………………….....................……………………

*Hà Nội, ngày 02 tháng 06 năm 2024*

**NGƯỜI ĐÁNH GIÁ**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

**Nguyễn Tuấn Tú**

|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**BẢN NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ ĐA/KLTN CỦA CÁN BỘ HƯỚNG DẪN**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

*(Mã học phần IT6054)*

**I. THÔNG TIN CHUNG**

Người đánh giá: **Nguyễn Thanh Hải** Học hàm, học vị: **Thạc sĩ**

Đơn vị công tác: Khoa Công nghệ Thông tin

Họ tên sinh viên: **Đỗ Trung Phong** Mã SV: **2020604284**

Tên đề tài: Tìm hiểu về mô hình học sâu GAN (Generative Adversarial Networks) và ứng dụng trong tạo ảnh nghệ thuật.

**II. ĐÁNH GIÁ[[4]](#footnote-4)** *(Điểm từng tiêu chí và điểm cuối cùng làm tròn đến 1 chữ số thập phân)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung đánh giá** | **Điểm tối đa** | **Điểm đánh giá** |
| 1 | L1 Đánh giá được giải pháp phần mềm hoặc giải pháp khoa học/công nghệ đáp ứng các yêu cầu của bài toán. | 3 |  |
| 2 | L2 Viết được tài liệu phi kỹ thuật một cách hiệu quả. | 2 |  |
| 3 | L3 Áp dụng được quy trình phát triển phần mềm/giải pháp để xây dựng phần mềm hoặc giải pháp công nghệ. | 5 |  |
| **Tổng số** | | **10** |  |

**III. CÂU HỎI, NHẬN XÉT**

………………………………………………….....................……………………

………………………………………………….....................……………………

*Hà Nội, ngày 02 tháng 06 năm 2024*

**NGƯỜI ĐÁNH GIÁ**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

**Nguyễn Thanh Hải**

|  |  |
| --- | --- |
| BỘ CÔNG THƯƠNG  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀNỘI** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**BẢN NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ ĐA/KLTN CỦA NGƯỜI PHẢN BIỆN**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

*(Mã học phần IT6054)*

**I. THÔNG TIN CHUNG**

Người đánh giá: Học hàm, học vị:

Đơn vị công tác: Khoa Công nghệ Thông tin

Họ tên sinh viên: **Đỗ Trung Phong** Mã SV: **2020604284**

Tên đề tài: Tìm hiểu về mô hình học sâu GAN (Generative Adversarial Networks) và ứng dụng trong tạo ảnh nghệ thuật.

**II. ĐÁNH GIÁ[[5]](#footnote-5)** *(Điểm từng tiêu chí và điểm cuối cùng làm tròn đến 1 chữ số thập phân)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung đánh giá** | **Điểm tối đa** | **Điểm đánh giá** |
| 1 | L2 Viết được tài liệu phi kỹ thuật một cách hiệu quả. | 2 |  |
| 2 | L3 Áp dụng được quy trình phát triển phần mềm/giải pháp để xây dựng phần mềm hoặc giải pháp công nghệ. | 8 |  |
| **Tổng số** | | **10** |  |

**III. CÂU HỎI, NHẬN XÉT**

………………………………………………….....................……………………

………………………………………………….....................……………………

*Hà Nội, ngày 02 tháng 06 năm 2024*

**NGƯỜI ĐÁNH GIÁ**

*(Ký và ghi rõ họ tên)*

1. Căn cứ chuẩn đầu ra trong đề cương chi tiết học phần ĐA/KLTN, các Khoa xây dựng tiêu chí đánh giá và điểm tối đa của tiêu chí của CBHD, người phản biện và thành viên hội đồng cho ngành/chuyên ngành. [↑](#footnote-ref-1)
2. Căn cứ chuẩn đầu ra trong đề cương chi tiết học phần ĐA/KLTN, các Khoa xây dựng tiêu chí đánh giá và điểm tối đa của tiêu chí của CBHD, người phản biện và thành viên hội đồng cho ngành/chuyên ngành. [↑](#footnote-ref-2)
3. Căn cứ chuẩn đầu ra trong đề cương chi tiết học phần ĐA/KLTN, các Khoa xây dựng tiêu chí đánh giá và điểm tối đa của tiêu chí của CBHD, người phản biện và thành viên hội đồng cho ngành/chuyên ngành. [↑](#footnote-ref-3)
4. Căn cứ chuẩn đầu ra trong đề cương chi tiết học phần ĐA/KLTN, các Khoa xây dựng tiêu chí đánh giá và điểm tối đa của tiêu chí của CBHD, người phản biện và thành viên hội đồng cho ngành/chuyên ngành. [↑](#footnote-ref-4)
5. Căn cứ chuẩn đầu ra trong đề cương chi tiết học phần ĐA/KLTN, các Khoa xây dựng tiêu chí đánh giá và điểm tối đa của tiêu chí của CBHD, người phản biện và thành viên hội đồng cho ngành/chuyên ngành. [↑](#footnote-ref-5)